

**GUÍA DOCENTE**

**CURSO 2013-14**

**1. DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA**

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| <b>Grado:</b>                 | INGENIERIA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN                               |
| <b>Doble Grado:</b>           |   |
| <b>Asignatura:</b>            | CREACIÓN DE EMPRESAS  |
| <b>Módulo:</b>                | Complementos Optativos Comunes a los títulos de Grado en Ingeniería Informática |
| <b>Departamento:</b>          | DEPORTE E INFORMÁTICA   |
| <b>Año académico:</b>         | 2013-14   |
| <b>Semestre:</b>              | 2   |
| <b>Créditos totales:</b>      | 6   |
| <b>Curso:</b>                 | 4   |
| <b>Carácter:</b>              | OPTATIVA  |
| <b>Lengua de impartición:</b> | ESPAÑOL   |

|   |    |     |
|---|----|-----|
| <b>Modelo de docencia:</b>                            | C1 |     |
| <b>a. Enseñanzas Básicas (EB):</b>                    |    | 50% |
| <b>b. Enseñanzas de Prácticas y Desarrollo (EPD):</b> |    | 50% |
| <b>c. Actividades Dirigidas (AD):</b>                 |    |     |

## GUÍA DOCENTE

### 2. RESPONSABLE DE LA ASIGNATURA

|                                     |                                   |
|-------------------------------------|-----------------------------------|
| <b>Responsable de la asignatura</b> |                                   |
| <b>Nombre:</b>                      | JESUS S. AGUILAR RUIZ             |
| <b>Centro:</b>                      | ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR      |
| <b>Departamento:</b>                | DEPORTE E INFORMÁTICA             |
| <b>Área:</b>                        | LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS |
| <b>Categoría:</b>                   | CATEDRÁTICO DE UNIVERSIDAD        |
| <b>Horario de tutorías:</b>         | Cita por email                    |
| <b>Número de despacho:</b>          | 11.2.8                            |
| <b>E-mail:</b>                      | aguilar@upo.es                    |
| <b>Teléfono:</b>                    |                                   |

## GUÍA DOCENTE

### 3. UBICACIÓN EN EL PLAN FORMATIVO

#### 3.1. Descripción de los objetivos

Adquirir conocimientos necesarios para crear una empresa de base tecnológica a partir de una idea, analizando cuestiones tales como: depuración de la idea, modelo de negocio, redacción del plan de negocio, búsqueda de financiación, constitución de la entidad, aspectos legales, gestión de la tecnología.

Fomentar el espíritu emprendedor, motivando la decisión de crear una empresa propia.

Desarrollar habilidades para la elaboración de un plan de negocio.

#### 3.2. Aportaciones al plan formativo

Esta asignatura aporta un elemento diferencial al plan formativo, pues muestra las herramientas para iniciar una actividad emprendedora.

#### 3.3. Recomendaciones o conocimientos previos requeridos

Ninguno.

## GUÍA DOCENTE

### 4. COMPETENCIAS

#### 4.1 Competencias de la Titulación que se desarrollan en la asignatura

Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos.

Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa. Organización y gestión de empresas.

#### 4.2. Competencias del Módulo que se desarrollan en la asignatura

#### 4.3. Competencias particulares de la asignatura

Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.

## GUÍA DOCENTE

### 5. CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA (TEMARIO)

1. La idea.
2. Definición del modelo de negocio. El Plan.
3. Análisis del entorno.
4. Estrategia comercial.
5. Plan de Operaciones: RR.HH e infraestructura.
6. Plan económico financiero.
7. Aspectos jurídicos. Constitución de sociedad.
8. Financiación.
9. Caso práctico.
10. Proyecto.

### 6. METODOLOGÍA Y RECURSOS

Sesiones teóricas orientadas a exponer los conceptos fundamentales de la asignatura.

Sesiones prácticas en las que se profundizará sobre las cuestiones teóricas y se aplicará a un proyecto.

En las sesiones prácticas se trabajará en grupos de 2-3 estudiantes.

Los proyectos se expondrán al final del periodo docente.



## GUÍA DOCENTE

## GUÍA DOCENTE

### 7. EVALUACIÓN

- Elaboración del documento Plan de Negocio: 60%
- Exposición oral (powerpoint), durante 20', del Plan: 40%

### 8. BIBLIOGRAFÍA GENERAL

Castro Abacéns, I.(2010). Creación de empresas para emprendedores: guía para la elaboración de un plan de negocio. Pirámide.

Gil Estallo, M.A.; Giner De La Fuente, F. (2010). Cómo crear y hacer funcionar una empresa. ESIC. 8o ed. Madrid.

González Domínguez, F.J.(2009). Creación de empresas: Guía para el desarrollo de iniciativas empresariales. 3o ed. Pirámide, Madrid.

Jiménez Quintero, J.A. (coord.) (2012): Creación de empresas. 2 volúmenes. Pirámide, Madrid.